

1F

WELCOME STAGE

欢迎展馆

COMPUTERS AS THEATRE

电脑是一个剧场

欢迎展馆从Brenda Laurel的同名著作『电脑是一个剧场 (Computers as Theatre)』中得到灵感，将电脑主板(装有电脑所有结构的母体)，再现成人身大小的空间。在入口处，通过初期电脑的影像隧道，游客们即变成回路中流动的数据，正式进入母版内部。在此，您可以观赏到输出装置、内存卡、显卡、声卡、网卡及CPU等母体各个装置的技术发展史。

- 苹果 I
- 恩格尔巴特鼠标
- 中央处理器的历史
- 显卡的历史
- 声卡的历史
- Dial-up internet
- 风之国度 1996

2F

OPEN STAGE

开放式展馆

BETWEEN REALITY AND FANTASY

游戏，打破现实与幻想之间的壁垒

开放式展馆是现实与游戏的幻想共存的空间。开放式展馆分为三个区域；将历史代表性射击游戏，按照街机、主机游戏、个人电脑游戏等不同平台展示的射击游戏区域；可以体验世界上所有游戏的资料馆；即将成为现实的未来技术VR区域。

- 空间入侵者
- Galaga
- Dragon Force III
- VR区
- Wearable Computers
- 不同时代的主机游戏

3F

HIDDEN STAGE

隐藏展馆

THE REAL REVOLUTIONARY

电脑，改变生活的快乐！

隐藏展馆是您可以以多种方式体验电脑改变生活的快乐的空间。在Lab1.0，正展示着以键盘 & 鼠标为主题的企划展会。在Lab 2.0，您可以体验到由二进制出发的编程，也可以用编程来完成冒险岛品克缤的冒险故事。在Lab 3.0，有教育节目和工厂体验区，游客可以在这里尽情发挥自己的创意，去思考、实践、体验，并彼此分享这份快乐。此外还设有开放收藏库，您可以在此，不仅可以近距离观赏各种收藏品，海尔可以搜索体验各种照片及影像资料。

- 硬盘和鼠标的原理和历史
- 二进制体验
- Arduino
- 冒险岛 故事编程
- Sneak Preview
- 常设体验活动 ‘DIY Science kit’

B1

SPECIAL STAGE

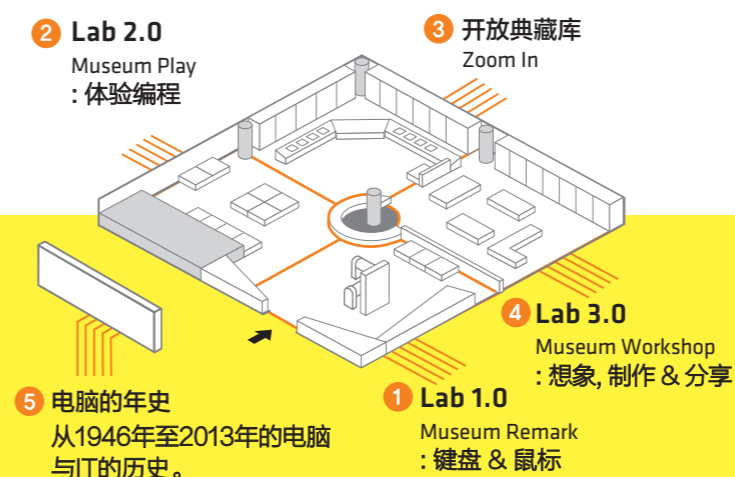
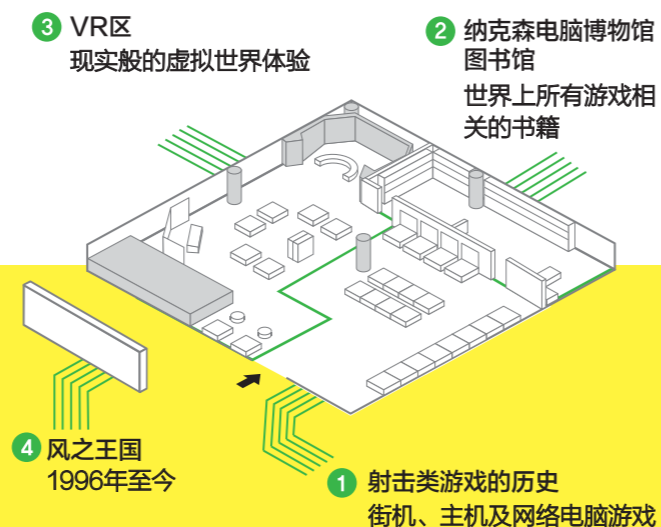
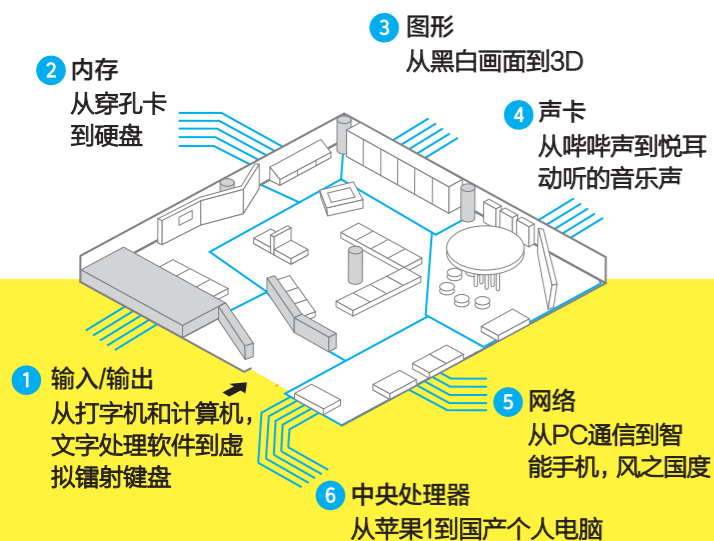
特设展区

CRAZY ARCADE

疯狂街机游戏

在特设展区，我们可以直接体验到‘游戏’这一新玩法文化的街机游戏的历史。通过平台、运动、休闲、动作类等多种街机游戏可回忆儿时美好时光，想象未来电脑将给我们带来的新游戏文化。

- PONG
- Computer Space
- Bubble Bobble
- Hyper Olympic
- 铁拳 Tag Tournament
- Pump It Up
- 俄罗斯方块



- 1 1980~90年代经典街机游戏
比个人电脑更早普及，产生电脑及游戏文化的街机游戏



MUST SEE!

您不能错过!

1F 

最早的鼠标，恩格尔巴特鼠标



1964年研发的世界第一个电脑鼠标。道格拉斯·恩格尔巴特(Douglas Engelbart)与斯坦福大学研究所共同研发出可以让电脑和人轻松沟通的装置，即第一个让人可以用手操纵电脑的装置——鼠标。馆内展示着的这只鼠标是恩格尔巴特和他的研究团队精心打造的第一个电脑鼠标原型的复制本，是由杉木制成的，下面有两个轮子，鼠标可以识别上下左右及对角线。

1F 

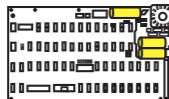
历史最悠久的图形大型多人在线角色扮演游戏 <风之国度>



这是纳克森公司开发的第一个游戏，也是全球历史最悠久，已载入《吉尼斯世界纪录大全》的商业化图形大型多人在线角色扮演游戏。此款游戏在韩国线上游戏中成为了首个出口美国、澳大利亚、日本等海外国家的游戏。纳克森电脑博物馆为了更好地诠释<风之国度(The Kingdom of the Winds)>的意义，活用研究资料，在2014年5月，成功地再现了这款游戏上市当时最初的原貌。

1F 

可以连接键盘、显示器、存储装置的最早的个人电脑——APPLE I



1976年，斯蒂夫·沃兹尼亚克(Steve Wozniak)与史蒂夫·乔布斯(Steve Jobs)成功研发了苹果一号。苹果一号是首款将键盘及显示器直接连到主机上使用的现代化概念的电脑。众所周知，现在这款电脑世界仅存约50余台，其中实际可运行的只有6台。各位现在看到的，在纳克森电脑博物馆存放着的这台电脑，就是那仅有的六台之一。

1F 

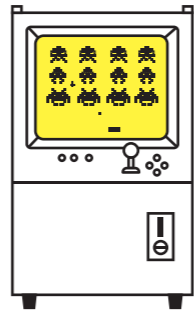
最早被称为‘PC’的电脑 PC 5150



这是由大型电脑制造商IBM于1981年发布的首款个人电脑。这款电脑支持MS-DOS等适用于办公的多种软件，提高了人们使用的便利性。由于这款电脑的成功，‘PC(Personal Computer) (个人电脑)’也成为了今后电脑的统称代名词。

2F 

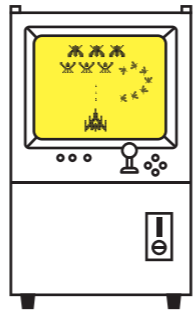
空间入侵者——开启射击游戏的时代



这款游戏是日本Taito公司于1978年推出，被誉为射击游戏的始祖。这款游戏首次向玩家提供了敌人向玩家逐渐接近的游戏方式，及随着敌人渐进加快的音效，使得游戏一上市，便取得了巨大成功。

2F 

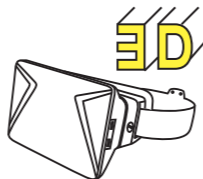
八十年代的‘国民射击游戏’ GALAGA



这款游戏是20世纪80年代韩1981年，日本首次发布了此款游戏，隔了一年，在韩国以“Galague”的名字发布。这款游戏采用了打败昆虫模样外星人的游戏方式，又被称为嗖嗖游戏、猎虫游戏。此款游戏也成为了象征1980年代国内游戏文化的经典射击游戏。

2F 

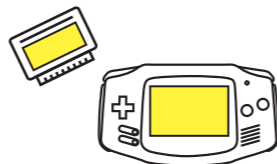
为玩家提供不同层次的3D体——VR ZONE



这是一款为玩家提供超强现实感虚拟现实 (Virtual Reality, VR) 体验的HMD(Head Mount Display)设备。跟着视线方向360度自由旋转，并给人一种仿佛进入到真实世界的投入感。

2F  

世界上所有的游戏——纳克森电脑博物馆图书馆



在纳克森收藏馆里，收藏并保存着各时代的主要台型游戏机和游戏卡，以及电脑类和游戏类的杂志。在这里，游客们可以像在图书馆挑选书籍阅读一样，找出充满回忆的各式各样的老游戏，并亲自操作游戏。

 Spotlight

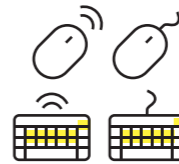
 Record

 CheckPoint

 Playable

3F   

MUSEUM REMARK 键盘 & 鼠标



通过特别企划展示“交.感.习.惯”，可以看到电脑输入装置键盘及鼠标。您会发现使用了40多年的，我们所熟悉的键盘与鼠标，原来也可以如此陌生。

3F  

MapleStory



与品克缤一同冒险的故事 编程

将陷入不来宾阴谋，在Henesis迷路的品克缤的冒险故事，通过Ozobot与AstroBot等编程智能机器人与块码程序体验编程完成故事的乐趣。

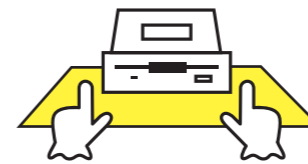
3F 

开源硬件：ARDUINO 编程

Arduino是拥有电脑最基本功能的小型电脑。在纳克森电脑博物馆，您可以观赏及体验基于Arduino平台打造的3D打印机、激光竖琴等。

3F  

纳克森电脑博物馆的亮点——开放式收藏库



在这里您可以观赏到纳克森电脑博物馆内各种各样的馆藏。通过Sneak Preview，您可以直接操控早起电脑及最新技术装备。



Ideas that change the world Nexon Computer Museum



中國語